



Друзі Скретча йдуть до нього в гості

Анімація руху спрайтів

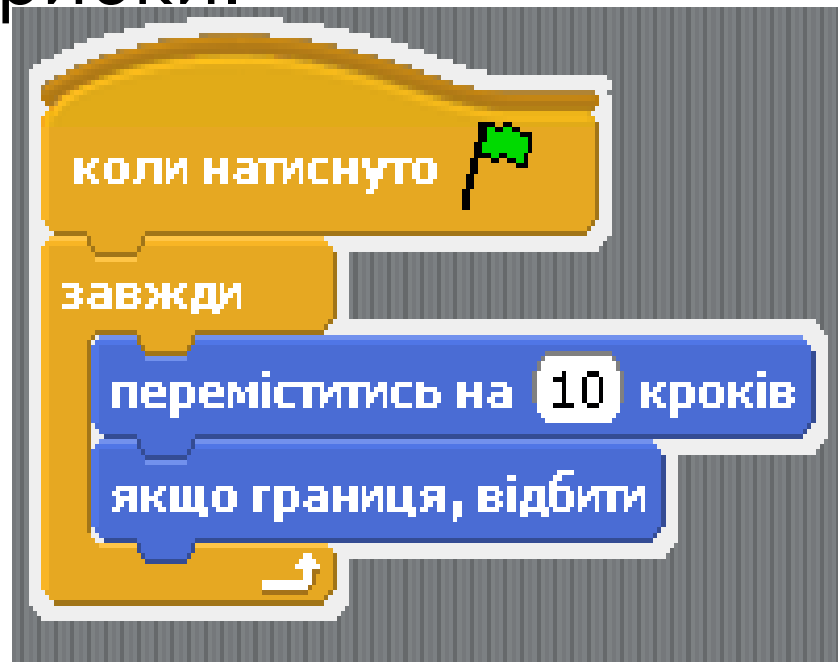
Як створюють звичайний мультфільм

Анімація це рухоме мальоване зображення мультиплікації

- Художники малюють багато малюнків які відображають певні етапи руху того чи іншого персонажа на екрані.
- Послідовний показ таких зображень з великою швидкістю створює враження рухомого зображення.

Анімація польоту кажана

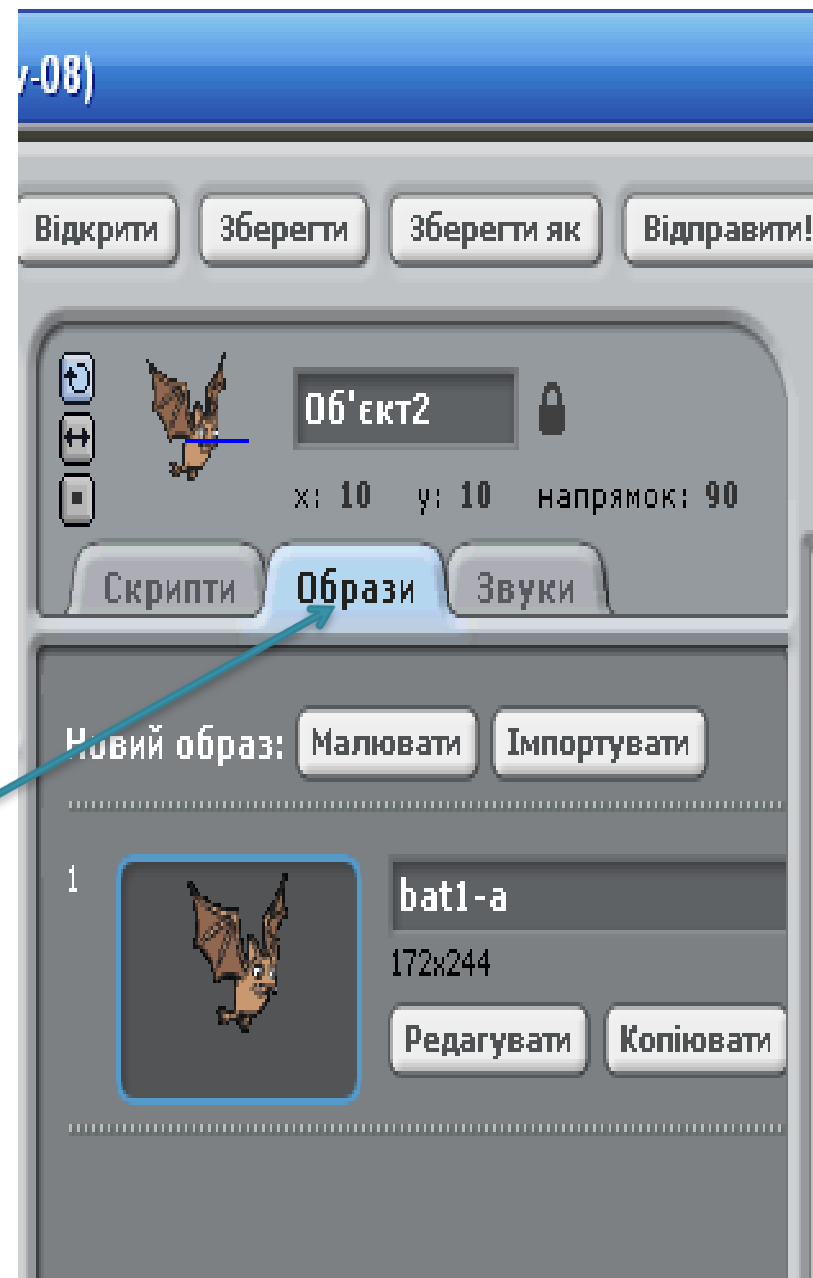
- Оберемо для роботи зображення кажана з теки Тварини.
- Створимо скрипт руху кажана такий же як і для рибки.



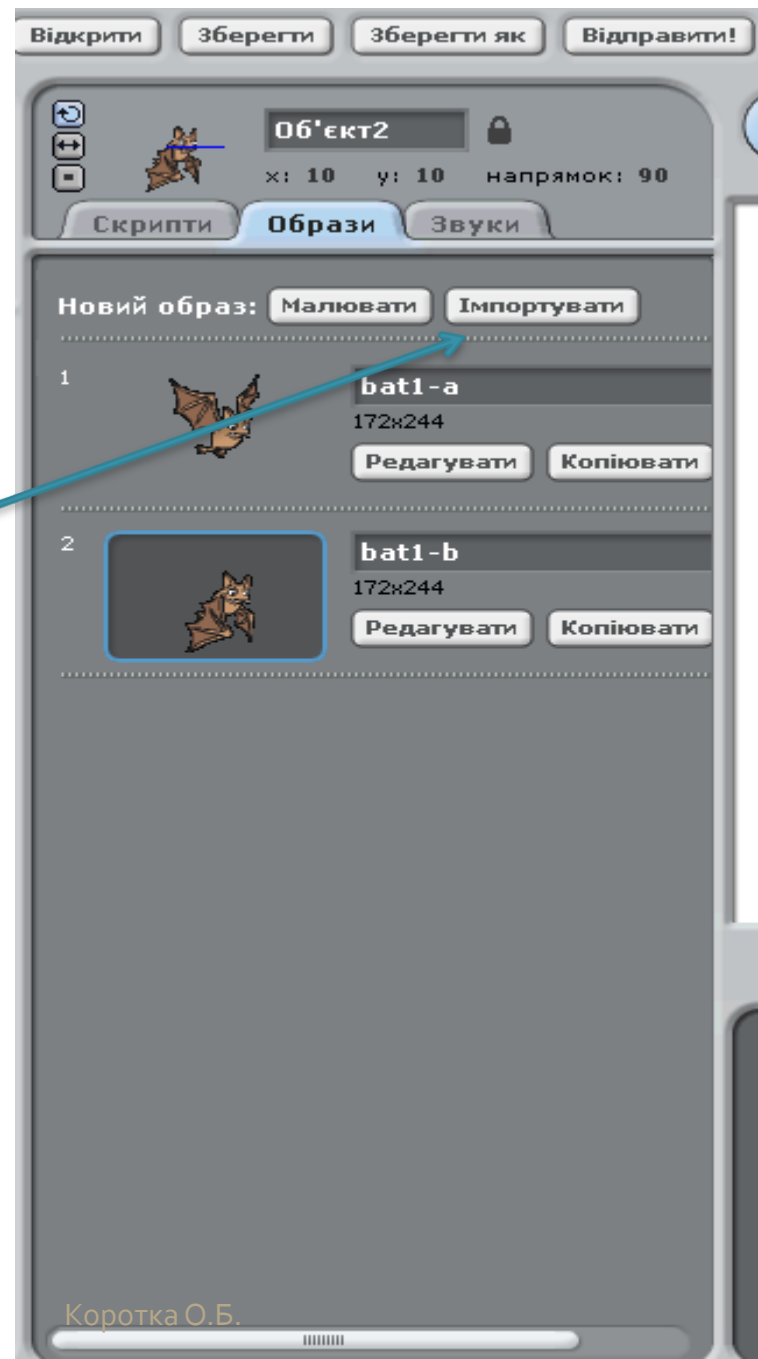
- Використаємо для детальної анімації для спрайта **два образа**:

- кажан з піднятими крилами;
- кажан з опущеними крилами.

Для цього перейдемо в середнє поле та оберемо вкладку **Образи**



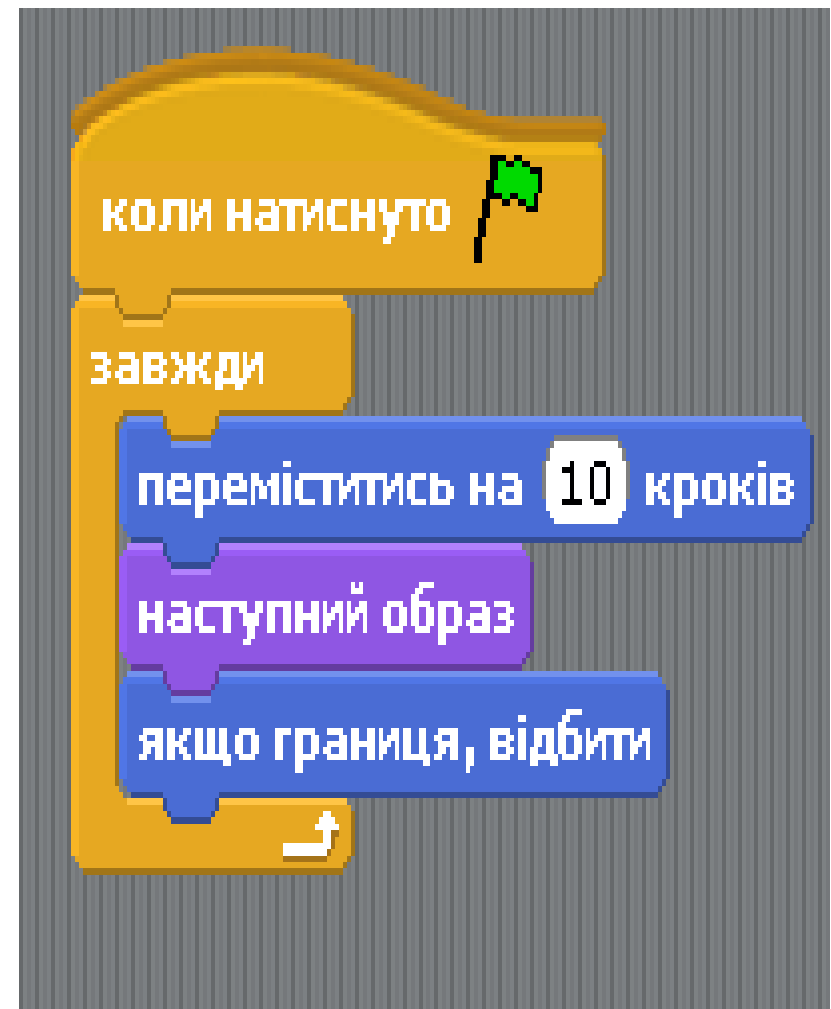
- Завантажимо спрайт кажана з опущеними крилами, використавши кнопку **Імпортувати**
- При запуску скрипта зображення на сцені не змінилося



Використаємо блок вигляду

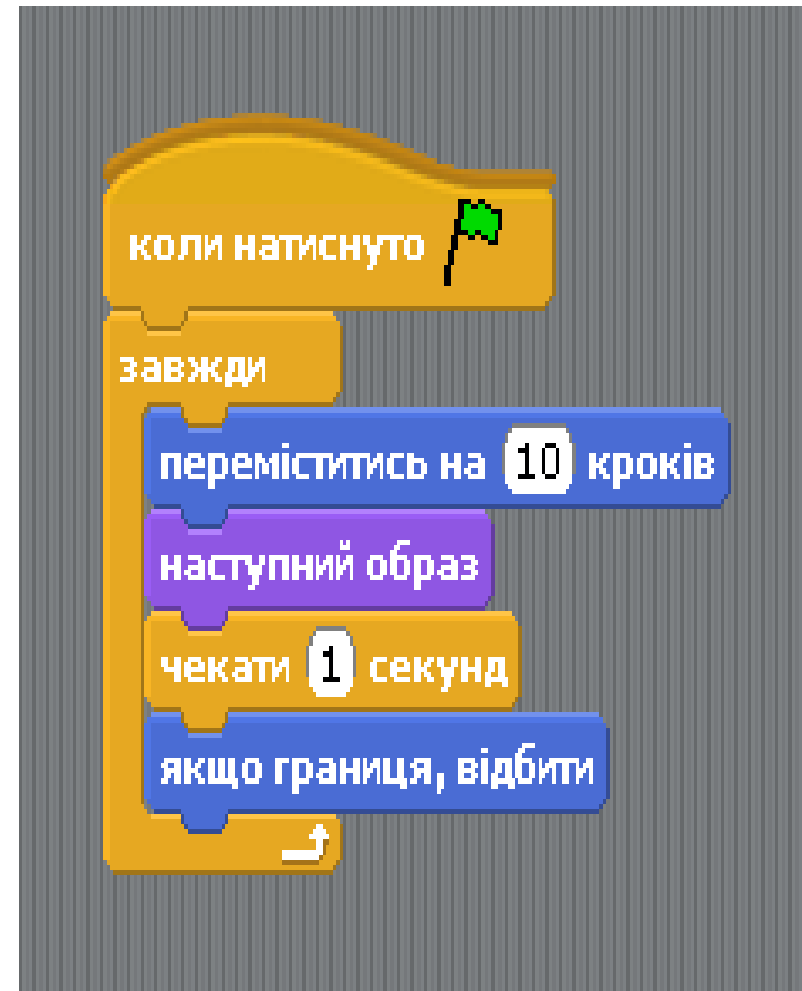
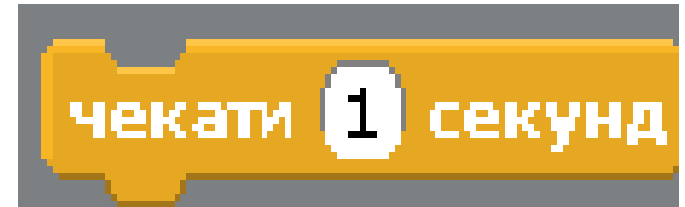
- Запустимо скрипт:
 - Кажан переміщується
 - Зображення змінюється
- Надто швидко рухається

наступний образ



Використаємо блок керування

- Використовуємо затримку на певний відрізок часу перед виведенням наступного зображення.
- Рух дуже повільний
- Експериментуємо з часом затримки:
 - Зменшимо 1 секунд на 0.1



Оформлення

- Змінимо фон Сцени на зображення зоряного неба
- Переглянемо політ кажана в режимі Презентації
- Збережемо проект під назвою **Політ Кажана.**

Домашнє завдання

1. Вивчити команди та основні поняття.
2. Створити анімацію своєї тварини.

Коротка О.Б.

Бажаю успіхів!